

## Serien-Nr. Verwaltung für Rohmaterial

- Mit der Seriennummern-Verwaltung für Rohmaterial wird für jede Charge ein separater Bestand geführt. Es ist jederzeit nachvollziehbar, welche Charge für den Auftrag verwendet wurde.
- Der Zugang erfolgt über das Modul Bestellungen. Hier kann die Serie-Nummer eingetragen werden. Bei jedem Zugang wird automatisch ein neuer Bestand angelegt.
- Der Bezug erfolgt über das Modul Betriebsdatenerfassung. Der Mitarbeiter kann wählen von welcher Charge Material abgebucht wird.

The screenshot displays three overlapping windows from the MECHANIK 3000 ERP software:

- Zeile bearbeiten... (top):** A window for editing a line item. It shows a table with columns: POS, Art-Nr., Text vorher, Text nachher, B-Menge, L-Menge, ME, and Preis. The data row shows: POS 1, Art-Nr. 30.16.0001, Text 'Rundstahl, Einsatzstahl', B-Menge 100.00, L-Menge 100.00, ME kg, Preis 2.20. Below the table, 'Text nachher' is 'Hochleistung, ø 75 mm', B-Menge 33.3333, L-Menge 33.3333, ME m, and Preis 18.25.
- Rohmaterial ändern/erfassen... (middle):** A window for managing raw material inventory. It features a sidebar with 'Auswahl' (Allgemein, Preise, Lieferanten, etc.) and a main table titled 'Bestände'. The table has columns: ID, Lagerplatz, Bestand ME, Bestand kg, Serie-Nr., and Eingang. It shows two rows: ID 0, Lagerplatz Rohmateriallager, H3, Bestand ME 25.00, Bestand kg 31.25; and ID 1, Lagerplatz Rohmateriallager, H3, Bestand ME 57.87, Bestand kg 72.34, Serie-Nr. 2019-12456, Eingang 06.01.2019. A checkbox 'Serien-Nr. Verwaltung aktiv' is checked. A 'Total: 82.87m' is shown at the bottom.
- Rohmaterial abbuchen... (bottom):** A window for recording material usage. It shows 'Aktion' by 'Rothenhaus Marcel'. Fields include 'Auftrag: 21-2014', 'Material: 1', and 'Auslagern aus: Hauptlager (3003m)'. It also has input fields for 'Menge Auftrag: 10 m', 'Menge Lager: 10 m', and 'Anzahl: 10 Stk'. A numeric keypad is on the right, and buttons for 'Fertig' (green checkmark), 'Angefangen' (blue stop), and a red 'X' are at the bottom.